

Vordingborg Ungdomsskole

Sikkerhedsinstruks for sejlads med mindre fartøjer.

1 Skriv navn og adresse på rederen; Den person eller det organ, som har ejerskab af sejladsaktiviteterne	
2 Beskriv sejladsaktiviteterne, herunder hvor og hvornår de må foregå. Sæt rammer og begrænsninger for sejladsen (Vindtemperatur, Vandtemperatur, Lufttemperatur etc.)	I Vordingborg Ungdomsskole laver vi ingen aktiviteter, med fartøjer på vandet når: Vandtemp. er under 14 grader. Det blæser mere end 8 meter i sec. Ikke længere end 1500m fra nærmeste kyst.
3 Beskriv de sikkerhedsmæssige risici, der kan være ved de i punkt 2 (Beskriv sejladsaktiviteter) beskrevne sejladsaktiviteter:	
4 Beskriv hvad der skal gøres for at imødegå hver af de identificerede risici under punkt 3 (Identifikation af risici)	
5 Beskriv fartøjet, herunder den anvendelse det ifølge byggestandard/anvisninger er beregnet til: Beskriv det udstyr, der skal være om bord/bruges i forbindelse med sejladsaktiviteterne: Beskriv krav til elever	
6 Beskriv krav til besætningens (de personer, der skal passe på elever) størrelse og kompetencer.	

Skemaet udfyldes i henhold til instruks.

Husk der er 2 sider.

Vordingborg Ungdomsskole

Sikkerhedsinstruks for sejlads med mindre fartøjer.

7 Beskriv operative begrænsninger: Geografiske begrænsninger, tidspunkter på døgnet/året samt maksimalt antal personer om bord	
8 Beskriv hvordan alle kan reddes i den værst tænkelige situation, for eksempel hvis båden er kæntret og alle ligger i vandet	
9 Beskriv hvordan der kan tilkaldes hjælp - også hvis båden er kæntret	
10 Skriv hvordan oplysning om antallet af personer registreres og opbevares i land	
11 Beskriv hvem, der skal give instruktion, samt hvornår og hvordan det skal foregå	
12 Skriv hvem, der skal følge op på utilsigtede hændelser, samt hvornår og hvordan det skal foregå	

Skemaet udfyldes i henhold til instruks.

Husk der er 2 sider.

Når dette skema er udfyldt og gennemgået i gruppen der står for sejladsen, skal det sendes og godkendes af afd.leder Nels Bechmann.